

RÈGLES DU JEU

Kids Volley

KIDS VOLLEY
VOLLEY
KIDS VOLLEY
KIDS VOLLEY
VOLLEY
KIDS VOLLEY

RÈGLES DU JEU

Kids Volley

CATÉGORIE 1

Kids Volley

Kids 1
3:3 (1 contact avec le ballon)

Kids 2
3:3 (2 touches de balle)

Kids 3
3:3 (3 touches de balle)

Idée de jeu

Kids Volley est un moyen ludique de s'initier au volleyball. Kids Volley doit procurer du plaisir aux jeunes joueurs/joueuses tout en les initiant à la technique, à la tactique et à la philosophie du volleyball. Les joueurs/joueuses doivent jouer avec courage et oser conclure l'échange de balle par une attaque. Dès le Kids Volley, une attention particulière est accordée au premier contact avec le ballon afin d'initier une construction de jeu optimale pour l'attaque.

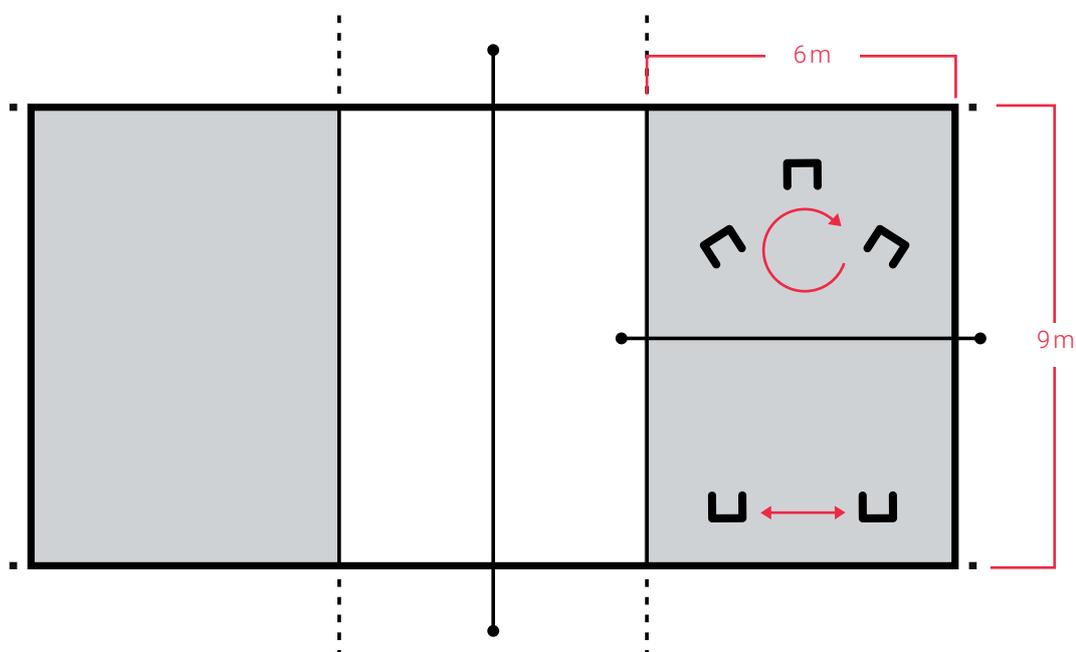


Figure 1 Terrain de jeu, formation et rotation

Généralités

Kids Volley se joue en trois échelons. Chaque échelon constitue un fondement pour celui qui le suit. Le match est adapté aux capacités physiques et cognitives des enfants.

Le tableau ci-dessous résume les règles Kids qui s'appliquent aux trois échelons.

| | |
|---|---|
| Dimensions du terrain de jeu | Longueur 9.0 m x largeur 6.0 m (un tiers du terrain de volleyball) (illustration 1) |
| Filet | Filet longitudinal (volley-ball ou badminton), hauteur 1.9 m |
| Durée du jeu | 12 minutes |
| Ballon de match | Ballon léger (160–180 g), p. ex. Mikasa VS170W |
| Système de jeu | 3:3, 3–3 avec pointe à l'arrière (illustration 2) <ul style="list-style-type: none">• Si un joueur/joueuse est sorti(e), le match se poursuit à 2 contre 3, etc.• 2 joueurs/joueuses se tiennent côte à côte.• 1 joueur/joueuse peut choisir librement sa position |
| Taille minimale de l'équipe | 3 joueurs/joueuses par équipe |
| Taille de l'équipe recommandée | 4 joueurs/joueuses par équipe |
| Autorisation de jouer | Âge central 5–10 ans, possible jusqu'à M14 |
| Licence | Licence KV ou licence correspondant à l'âge |
| Genre | Mixte, les équipes composées uniquement de filles/garçons sont autorisées |
| Rotation | Après chaque franchissement du filet par le ballon, l'équipe qui a passé le ballon par-dessus le filet effectue une rotation d'une position dans le sens des aiguilles d'une montre. Lorsque deux joueurs/joueuses sont présents, les places sont échangées (illustration 1). |
| Mode de comptage et entrée et sortie | <ul style="list-style-type: none">• En cas d'erreur, le joueur/la joueuse qui a provoqué l'erreur doit quitter le terrain. Il/elle récupère le ballon perdu et le donne à un moniteur/une monitrice. En cas de doute sur l'auteur de l'erreur, les coaches décident.• Certaines actions (selon l'échelon) permettent de faire revenir un joueur/une joueuse sur le terrain. Le joueur/la joueuse qui est resté/e le plus longtemps à l'extérieur rentre alors sur le terrain.• Cela se fait sans interruption du jeu. Le joueur/la joueuse qui revient intègre immédiatement la rotation.• Si une équipe n'a plus de joueurs/joueuses sur le terrain, l'autre équipe reçoit un point et les deux équipes recommencent avec 3 joueurs/joueuses. |
| Service | <ul style="list-style-type: none">• Droit de service : c'est l'équipe du côté de laquelle le ballon a été perdue qui sert, quelle que soit l'équipe qui a marqué le dernier point.• Le service s'effectue par le bas.• Le service peut être effectué n'importe où sur le terrain ou derrière la ligne de fond. Le joueur/la joueuse qui sert décide d'où il/elle sert.• Il est important de remettre le ballon en jeu le plus rapidement possible et de ne pas perdre de temps avant le service. |
| Direction du jeu | Il n'y a pas de direction du jeu. Quelqu'un compte les points. Les accompagnateurs/accompagnatrices des équipes aident les joueurs/joueuses en cas de désaccord. |
| Moniteur/monitrice | Les animateurs ont chacun un ballon en main. Si un ballon est perdu pendant le jeu, il est remplacé par les moniteurs/monitrices. Sinon, ils n'interviennent pas, dans la mesure du possible. |
| Durée du tournoi | 2.5 h + programme cadre |
| Nombre de matchs par équipe | 5 |
| Rapport match:pause | 1:1 |
| Équipes par terrain | 4 |
| Mode | Groupes de 6 équipes, Round Robin : chaque équipe joue une fois contre chaque équipe. |

Kids 1

Chez Kids 1, le match se concentre sur la lecture de la trajectoire et sur le déplacement sur le terrain. Le match se joue sous la forme «lancer et attraper». Les joueurs/joueuses doivent avoir beaucoup de plaisir à jouer et développer un esprit d'équipe.

Les règles spécifiques pour le Kids 1 sont indiquées dans le tableau ci-dessous.

| | |
|--|---|
| Ouverture de l'échange de balle | L'échange de balle s'ouvre par un service. Les joueurs/joueuses qui ne peuvent pas encore faire le service peuvent renoncer au service et lancer la balle. |
| Nombre de contacts avec le ballon | Un contact avec le ballon est obligatoire. Il est permis d'attraper un ballon qui rebondit sur un coéquipier/une coéquipière ou qui est joué par une action de volleyball. |
| Déroulement du jeu | Après avoir été attrapé, le ballon est renvoyé par-dessus le filet en un seul lancer, mais sans se déplacer ni sauter. Ensuite, l'équipe qui a lancé par-dessus le filet tourne d'une position dans le sens des aiguilles d'une montre. |
| Fin de l'échange de balle | Un échange de balle se termine lorsque : <ul style="list-style-type: none">• le ballon tombe par terre• le ballon est lancé ou joué vers sa propre équipe (exception : rebond sur un coéquipier/une coéquipière)• une équipe oublie de faire une rotation |
| Action de retour joueur/joueuse | Attraper la balle une fois. |

Kids 2

2

Chez les Kids 2, le service est obligatoire et la réception est introduite. Les joueurs/ joueuses apprennent à jouer dans l'espace vide et doivent contrôler le ballon de manière à ce qu'un/une autre joueur/joueuse puisse l'attraper.

Les règles spécifiques du Kids 2 sont indiquées dans le tableau ci-dessous.

| | |
|--|--|
| Ouverture de l'échange de balle | L'échange de balle s'ouvre par un service (obligatoire). |
| Nombre de contacts avec le ballon | Deux contacts avec le ballon |
| Déroulement du jeu 1^{er} contact avec le ballon | <ul style="list-style-type: none">• Le premier contact avec le ballon d'une équipe est une action de volleyball.• La réception se fait dans la maison située au milieu du terrain (illustration 2).• Si un joueur/une joueuse est seul/e sur le terrain, il/elle se passe le ballon. |
| Déroulement du jeu 2^{ème} contact avec le ballon | Le ballon est attrapé par un coéquipier ou une coéquipière après le premier contact avec le ballon d'une équipe et lancé par-dessus le filet. Il est interdit de courir ou de sauter avec le ballon avant de le lancer. |
| Fin de l'échange de balle | Un échange de balle se termine lorsque : <ul style="list-style-type: none">• le ballon tombe par terre• la 1^{ère} contact avec le ballon est attrapée• une équipe a 1 ou 3 contacts avec le ballon• une équipe oublie de faire une rotation. |
| Action de retour joueur/ joueuse | L'équipe réussit à deux reprises une construction de jeu réussie avec deux contacts avec le ballon suivis d'un franchissement du filet (pas nécessairement consécutivement). |

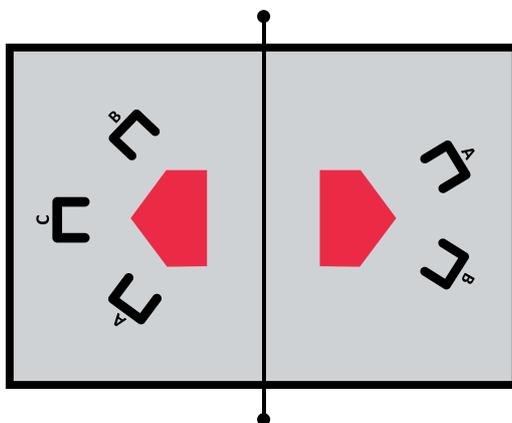


Figure 2 Jouer le premier contact de ballon dans la maison; marqués en rouge

Kids 3



Chez Kids 3, les joueurs/joueuses apprennent à construire le jeu sur trois contacts et à le conclure par une attaque. Ils apprennent ainsi à être courageux et peuvent développer leur confiance en eux grâce à des expériences réussies. La construction du jeu avec trois contacts avec le ballon exige une bonne communication entre les joueurs/joueuses et favorise l'esprit d'équipe.

Les règles spécifiques à Kids 3 sont indiquées dans le tableau ci-dessous.

| | |
|--|---|
| Ouverture de l'échange de balle | L'échange de balle s'ouvre par un service (obligatoire). |
| Nombre de contacts avec le ballon | Trois contacts avec le ballon. |
| Déroulement du jeu 1^{er} contact avec le ballon | <ul style="list-style-type: none">• Le premier contact avec le ballon d'une équipe est une action de volleyball.• La réception se fait dans la maison située au milieu du terrain (voir illustration 2).• Si un joueur/une joueuse est seul/e sur le terrain, il/elle se passe le ballon. |
| Déroulement du jeu 2^{ème} contact avec le ballon | <ul style="list-style-type: none">• Le ballon est attrapé par un coéquipier ou une coéquipière après le 1^{er} contact avec le ballon.• Il/elle se lance le ballon en l'air et le passe à un coéquipier/une coéquipière par une action de volleyball.• Il est permis d'effectuer le 2^e contact avec le ballon directement avec une action de volleyball.• Si un joueur/une joueuse est seul/e sur le terrain, il/elle se lance le ballon en l'air et attaque directement. Le troisième contact avec le ballon n'est pas nécessaire. |
| Déroulement du match 3^{ème} touche de balle | La 3 ^{ème} contact avec le ballon se joue si possible en attaque, mais dans tous les cas avec une action de volée par-dessus le filet. |
| Fin d'échange de balle | Un échange de balle se termine lorsque <ul style="list-style-type: none">• le ballon tombe par terre• la 1^{ère} ou 3^{ème} touche de balle est attrapée• une équipe a 1 ou 2 contacts avec le ballon (exception: joueur/joueuse seul/e)• une équipe oublie de faire une rotation |
| Action de retour joueur/joueuse | L'équipe réussit trois fois une construction de jeu réussie avec trois contacts avec le ballon suivis d'un franchissement du filet (il n'est pas nécessaire que ce soit consécutivement). |

Swiss Volley

Schwarzenburgstrasse 47 | Case postale 318 | 3000 Berne 14 | Suisse
+41 31 303 37 50 | info@volleyball.ch | www.volleyball.ch