

Referee, Insight Manuel pour utilisateurs

Version 1.0

Table des matières

1	Triagonal – Qui sommes-nous ?	3
2	Système d’eLearning pour Volleyball	4
3	Personnes dans le système	5
	3.1 Utilisateur	5
	3.2 Administrateur	5
4	Inscription	6
	4.1 Sommaire	6
	4.2 Nouvel utilisateur	6
	4.3 Courriel de confirmation	7
5	Connexion et premiers pas	8
	5.1 Connexion	8
	5.2 Premiers pas	8
6	Dans le système	9
	6.1 Travailler avec le système : les 4 boutons	9
	6.2 Travailler avec le système : contenu des 4 boutons	9
	6.3 Travailler avec le système : dans le bouton 1	10
	6.4 Travailler avec le système – vraiment connecté	11
	6.5 Explication des icônes	11
	6.6 Bouton 1: Matériel du cours	12
	6.7 Bouton 2: Matériel supplémentaire	13
	6.8 Bouton 3: Test yourself	13
	6.9 Bouton 4: Examen de certification	14
7	Problèmes & solutions: Contact	15

1 Triagonal – Qui sommes-nous ?

Triagonal eLearning experts network
www.triagonal.net

© learning experts network
triagonal

Herrengasse 21
Postfach 339
FL - 9490 Vaduz, Liechtenstein

Provença 238, 5^º3^ª
E - 08008 Barcelona,
Spain

**Spécialistes en
eLearning sportif**

2 Système d'eLearning pour Volleyball

Matériel d'enseignement / d'apprentissage

- **enseigne**
 - les règles officielles du Volleyball
 - le Casebook
 - le guide et les instructions pour arbitres (les Refereeing Guidelines & Instructions) et
 - une abondance de matériel supplémentaire sur le corps arbitral

à un très large public,

- arbitres, juges de ligne, marqueurs
- coaches, joueurs, personnel médical
- journalistes, supporters, toutes personnes intéressées

Le système peut être restreint à un groupe de personnes défini ou ouvert à tous.

TRIALYZER

- **examine** les connaissances des candidats à l'aide d'autocontrôles et de contrôles étrangers
- **suit (contrôle)** les candidats

Le système peut être activé séparément pour chaque région d'un pays. Chaque administrateur régional reçoit alors un accès à ses propres données et des rapports individuels.

enseigner – examiner – contrôler

3 Personnes dans le système

3.1 Utilisateur

- Candidates ou arbitres de tous niveaux, juges de ligne, marqueurs
- Coachs, joueurs, personnel médical
- Journalistes, supporters, toutes personnes intéressées

3.2 Administrateur

- Administrateur national
- Administrateur régional
- Administrateur du club

Il est leur tâche de prendre soin des utilisateurs et de les assister en cas de questions techniques ou à propos du contenu. Les trois administrateurs diffèrent uniquement concernant le nombre de personnes dont ils sont en charge et les droits qu'ils peuvent attribuer. En principe, ils remplissent une fonction identique.

4 Inscription

4.1 Sommaire


Avant de pouvoir commencer à travailler pour la première fois avec le système en ligne „Referee, Insight“, vous devez vous inscrire – les quatre étapes sont expliquées en détail plus loin dans ce texte.

Ensuite vous attendez le courriel de confirmation qui vous est envoyé par le système. Selon les mesures de sécurité prises par votre fédération, ceci peut prendre au maximum 72 heures.

Après avoir reçu ce courriel, vous pouvez vous connecter au système à tout moment en vous servant du nom d'utilisateur ainsi que du mot de passe que vous avez choisi vous-même.


4.2 Nouvel utilisateur

1. Ouvrez dans votre navigateur l'URL: <http://sv.refereeinsight.com>
2. Choisissez **la langue** et après **Inscription pour nouvel utilisateur**



3. Sur la page d'inscription, choisissez un **nom d'utilisateur personnel et un mot de passe** et remplissez complètement et correctement les informations personnelles. Faites particulièrement attention à ce que votre fonction, votre fédération et votre club soient corrects.
4. Après tout avoir rempli et confirmé les termes d'utilisation, cliquez sur le bouton **Créer mon compte**.

Volleyball, Insight Non connecté. (Connexion)



► Connexion ► Nouveau compte

Créer un compte

Nom d'utilisateur*

Mot de passe* Révéler

Plus de détails

Adresse de courriel*

Courriel (confirmation)*

Nom*

Prénom*

Ville*

Pays* Choisir un pays ▾

Langue préférée* Français ▾

Fonction* Choisir Fonction ▾


FonctionAdmin Choisir FonctionAdmin ▾

Fédération* Choisir Fédération ▾

Club* Choisir Club ▾

Niveau Choisir Niveau ▾

J'ai lu les [Termes et Conditions d'utilisation](#)*

 Manuel d'utilisateur

Ce formulaire comprend des champs requis, marqués *

Non connecté. (Connexion)

4.3 Courriel de confirmation

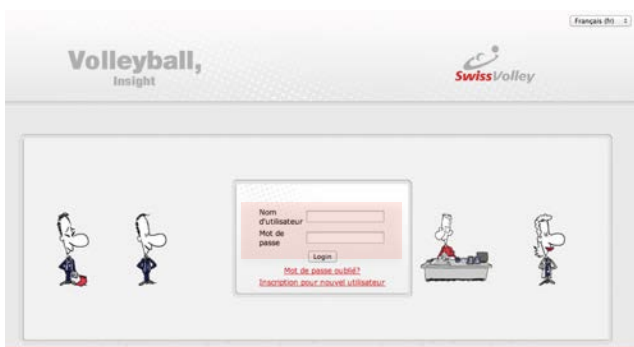
L'inscription est complète et après une vérification par votre fédération, vous recevez automatiquement un courriel confirmant que vous pouvez maintenant accéder au système.



5 Connexion et premiers pas

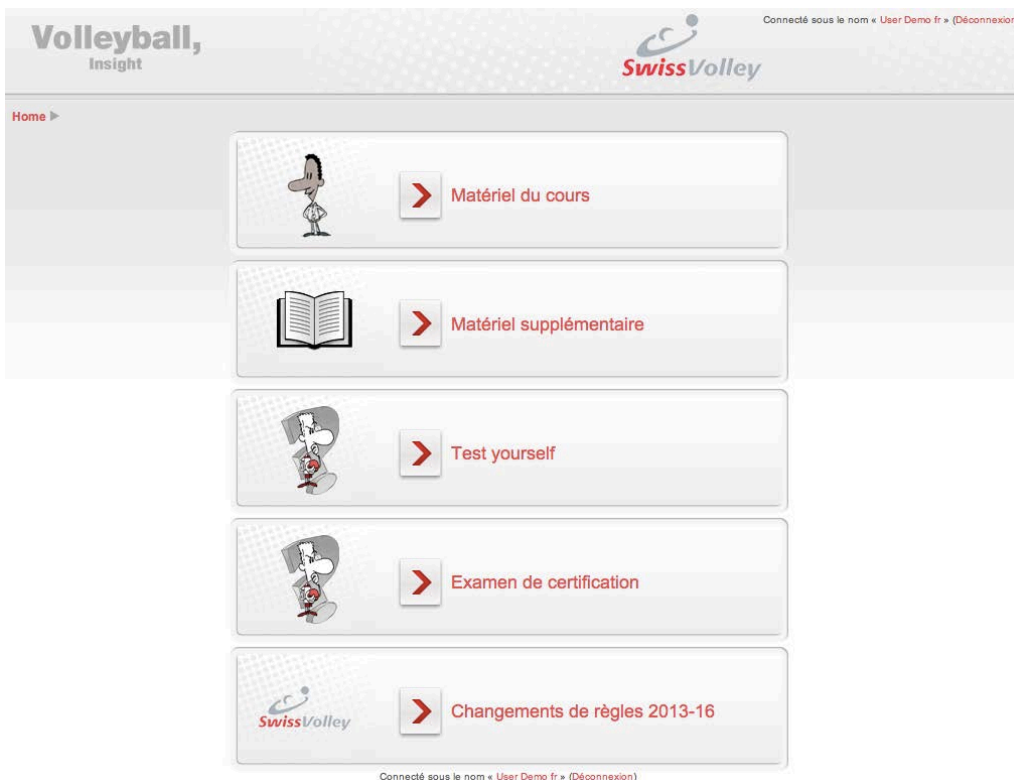
5.1 Connexion

1. Ouvrez dans votre navigateur l'URL: <http://sv.refereeinsight.com>
2. Entrez sur la page de connexion votre nom d'utilisateur personnel ainsi que votre mot de passe tels que vous les avez choisi et cliquez sur Login.



5.2 Premiers pas

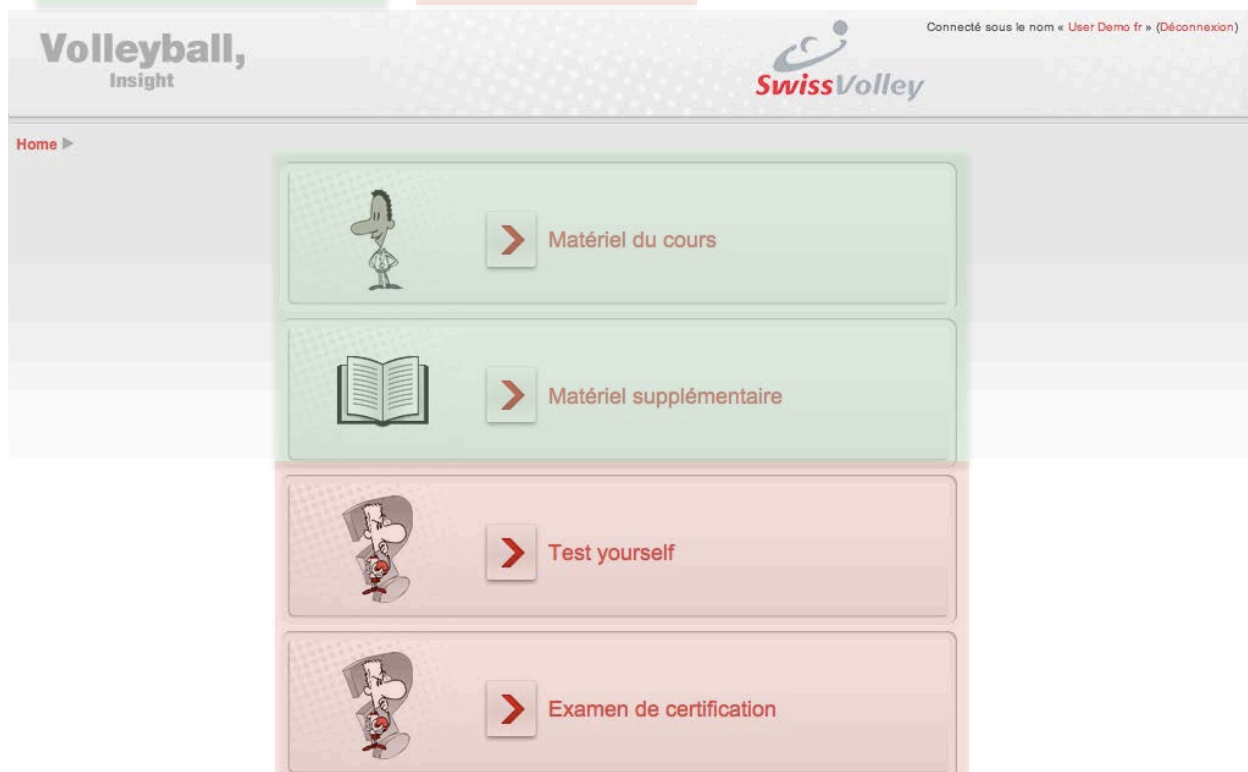
La séance d'un utilisateur normal du système en ligne „Referee, Insight“ consiste à utiliser les quatre boutons. Il est possible que des boutons additionnels soient temporairement visibles afin d'effectuer des cours spéciaux.



6 Dans le système

6.1 Travailler avec le système: les 4 boutons

Il y a deux parties d'enseignement et deux parties d'examen:



6.2 Travailler avec le système: contenu des 4 boutons

- Bouton 1
Règles officielles du Volleyball, Casebook, Refereeing Guidelines & Instructions
- Bouton 2
Matériel supplémentaire sur le travail des arbitres, juges de ligne et marqueurs ainsi que protocoles de match
- Bouton 3
Test yourself pour chaque chapitre des règles officielles du Volleyball
- Bouton 4
Test de certification à propos de tout le matériel ainsi que le certificat, si le test a été réussi avec succès



6.3 Travailler avec le système: dans le bouton 1

La partie la plus importante du matériel d'enseignement se trouve derrière le bouton 1.

Les règles officielles du Volleyball sont la base, de plus tous les cas du Casebook sont intégrés dans le système, tout comme le guide et les instructions pour les arbitres – les Refereeing Guidelines & Instructions.

Les cas du Casebook peuvent être trouvés auprès des règles correspondantes, les Refereeing Guidelines & Instructions sont typiquement intégrés dans le texte parlé.

Une fois qu'un chapitre a été cliqué, il est ouvert après un temps de chargement d'environ 10 à 30 secondes.

Volleyball, Insight SwissVolley

Connecté sous le nom « User Demo fr » (Déconnexion)

Home ► Matériel du cours

Règles officielles du Volleyball - Casebook - Guide et instructions pour arbitres (Refereeing Guidelines & Instructions)

Attention!

En fonction de votre connection internet, le chargement des modules du cours dure entre 10 et 30 secondes.

1

CARACTERISTIQUES DU JEU

- CARACTERISTIQUES DU JEU
- PARTIE I: PHILOSOPHIE DES REGLES ET DE L'ARBITRAGE**
- PHILOSOPHIE DES REGLES ET ARBITRAGE
- PARTIE II: LE JEU**
- CHAPITRE 1: INSTALLATIONS ET EQUIPEMENTS (Règles 1 à 3)
- CHAPITRE 2: PARTICIPANTS (Règles 4 et 5)
- CHAPITRE 3: FORMULE DE JEU (Règles 6 et 8)
- CHAPITRE 4: ACTIONS DE JEU (Règles 8 à 14)
- CHAPITRE 5: INTERRUPTIONS - INTERVALLES ET RETARDS (Règles 15 à 18)
- CHAPITRE 6: LE JOUEUR LIBERO (Reglé 19)
- CHAPITRE 7: CONDUITE DES PARTICIPANTS (Règles 20 et 21)
- PARTIE II: SECTION 2: LES ARBITRES – LEURS RESPONSABILITES ET LES GESTES OFFICIELS**
- CHAPITRE 8: LES ARBITRES (Règles 22 à 28)
- PARTIE II: SECTION 3: FIGURES**
- FIGURES
- PARTIE III: DEFINITIONS**
- DEFINITIONS

Connecté sous le nom « User Demo fr » (Déconnexion)

SwissVolley Volleyball, Insight

16. Retards de jeu

Point additionnel: Comment quick-mopper le terrain de jeu? retour

- INTERRUPTIONS, RETARDS DE JEU ET INTERVALLES

- 15. Interruptions de jeu réglementaires
- 16. Retards de jeu
- 17. Interruptions de jeu exceptionnelles
- 18. Arrêts entre les sets et changement de camp

Afin d'assurer la continuité de la rencontre et mettre fin aux tactiques de retard, la FIVB a pris les décisions suivantes :

Lorsque le ballon est mort (entre deux échanges) durant la rencontre, si nécessaire :

Chaque fois qu'un quick mopper aperçoit un endroit mouillé sur le terrain de jeu, il/elle doit lever sa main, signaler l'endroit en question et attendre la fin de l'échange.

(lire d'avantage...)

6.4 Travailler avec le système – vraiment connecté

Texte parlé

L'arbitre doit être parfaitement familiarisé avec les principes, avec tous les types de retard et toutes les sanctions pour retard de jeu. Plus encore, il/elle doit connaître la différence exacte entre une demande non-fondée et un retard. Les arbitres doivent empêcher tout retard intentionnel ou non des équipes. Exemple de retard : un joueur provoque un retard de jeu en demandant la permission à l'arbitre d'attacher ses lacets. Ceci montre son intention de retarder la rencontre et doit être sanctionné pour retard. Un joueur avec les lacets défaits doit les attacher sans demander, rapidement. L'arbitre réalisera ceci et trouvera une manière de donner une ou deux secondes de plus si absolument nécessaire. Causes principales pour un retard (entre autre) : remplacements, temps-morts, demandes d'essuyer la surface de jeu. Ce dernier point, essuyer la surface de jeu, donne souvent lieu à des discussions. En particulier les

SwissVolley **Volleyball, Insight**

16. Retards de jeu

16.1 Types de retards

Toute action irrégulière d'une équipe qui diffère la reprise du jeu constitue un retard de jeu et comprend entre autres :

16.1.1 retarder une interruption régulière; (Règle: 15.10.2) (Cas: 4.1, 4.4, 4.6, 4.15, 4.17, 4.18, 4.19, 4.26, 4.33, 7.6)

16.1.2 prolonger une interruption de jeu après avoir reçu le signal de reprendre le jeu; (Règle: 15) (Cas: 4.26, 4.33, 4.34, 7.6)

16.1.3 demander un remplacement illégal; (Règle: 15.9) (Cas: 4.11, 4.13, 7.6)

16.1.4 répéter une demande non fondée; (Règle: 15.11.3) (Cas: 7.6)

16.1.5 pour un membre de l'équipe, retarder le jeu. (Cas: 4.27, 7.6)

Sanktionen Sanzioni

2 Team X 0 Team O

- Cas du Casebook
- Règles reliées
- Les Refereeing Guidelines & Instructions

12%

6.5 Explication des icones



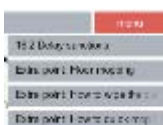
Avec / sans son



Quitter le chapitre



Sommaire des règles vues dans ce chapitre



Accès rapide à d'autres points du menu



Information supplémentaire, principalement issues des Refereeing Guidelines & Instructions



▶ 12%

Espace

Place pour sponsoring

Case de contrôle des pages

Afficher le texte parlé

Table des matières du chapitre

Progrès du cours

La voix est interrompue en appuyant la touche espace

6.6 Bouton 1: Matériel du cours

Volleyball, Insight SwissVolley You are logged in as Admin Triagonal Admin English (Logout)

Home ▶ Matériel du cours

Règles officielles du Volleyball - Casebook - Guide et instructions pour arbitres (Refereeing Guidelines & Instructions)

Attention!

En fonction de votre connection internet, le chargement des modules du cours dure entre 10 et 30 secondes.

1	CARACTERISTIQUES DU JEU	100%
	● CARACTERISTIQUES DU JEU	
	PARTIE I: PHILOSOPHIE DES REGLES ET DE L'ARBITRAGE	
	● PHILOSOPHIE DES REGLES ET ARBITRAGE	80%
	PARTIE II: LE JEU	
	● CHAPITRE 1: INSTALLATIONS ET EQUIPEMENTS (Règles 1 à 3)	100%
	● CHAPITRE 2: PARTICIPANTS (Règles 4 et 5)	91%
	● CHAPITRE 3: FORMULE DE JEU (Règles 6 et 8)	90%
	● CHAPITRE 4: ACTIONS DE JEU (Règles 8 à 14)	84%
	● CHAPITRE 5: INTERRUPTIONS - INTERVALLES ET RETARDS (Règles 15 à 18)	92%
	● CHAPITRE 6: LE JOUEUR LIBERO (Reglé 19)	47%
	● CHAPITRE 7: CONDUITE DES PARTICIPANTS (Règles 20 et 21)	79%
	PARTIE II: SECTION 2: LES ARBITRES - LEURS RESPONSABILITES ET LES GESTES OFFICIELS	
	● CHAPITRE 8: LES ARBITRES (Règles 22 à 28)	59%
	PARTIE II: SECTION 3: FIGURES	
	● FIGURES	98%
	PARTIE III: DEFINITIONS	
	● DEFINITIONS	32%

Test yourself Turn editing on

Accès rapide à Test yourself

Progrès en %

État du chapitre:

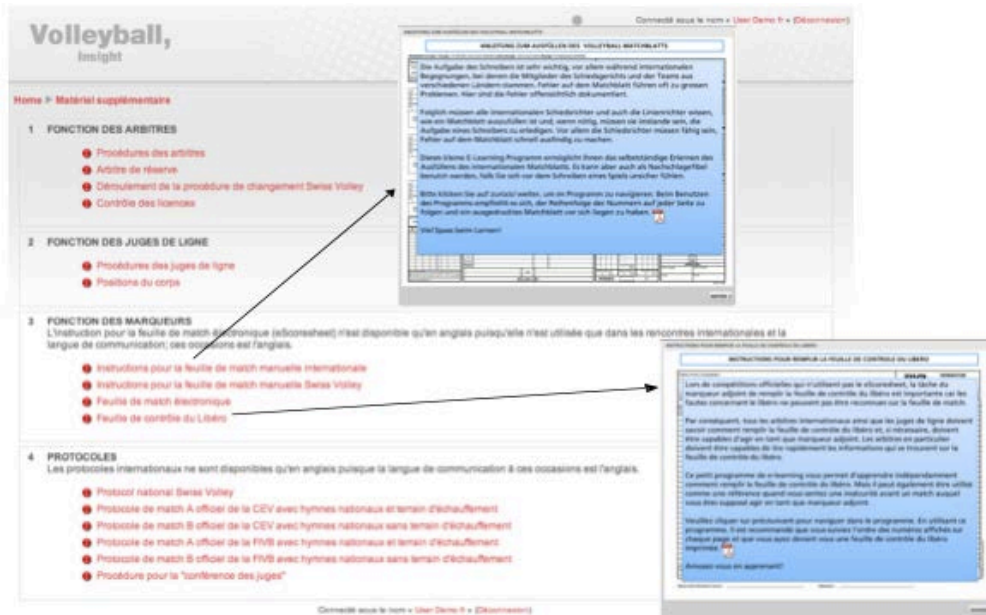
- rouge: pas encore ouvert
- jaune: en progrès
- vert: complété

You are logged in as Admin Triagonal Admin English (Logout)

6.7 Bouton 2: Matériel supplémentaire

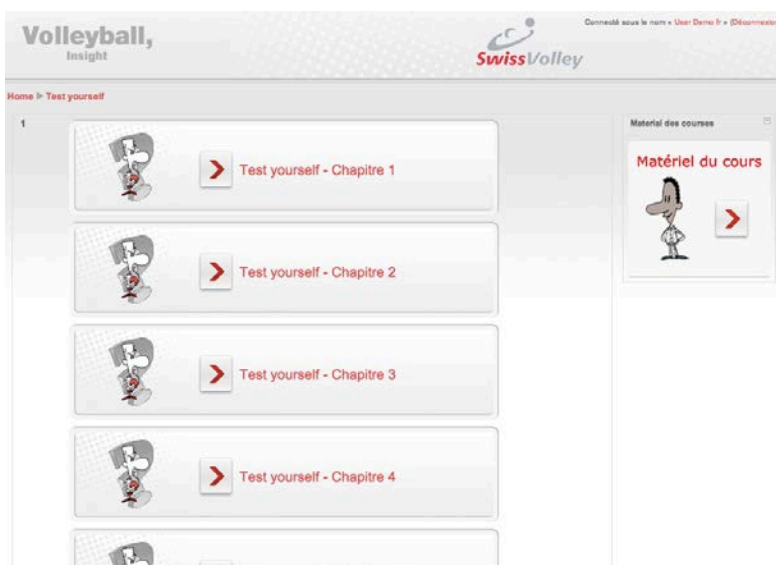
Du matériel important sur le travail des arbitres, des juges de ligne et des marqueurs se trouve derrière le bouton 2. Les sources de ces documents sont les Refereeing Guidelines & Instructions ainsi que divers documents officiels des commissions de la FIVB et de la CEV.

Les marqueurs et marqueurs-adjoints peuvent apprendre de façon autonome comment il faut remplir la feuille de match internationale ainsi que la feuille de contrôle du libéro.



6.8 Bouton 3: Test yourself

La section «Test yourself» offre dans l'ordre des chapitres des règles officielles du Volleyball des examens créés au hasard qui permettent l'autocontrôle des connaissances de chaque utilisateur. Les résultats sont fournis par le système juste après que l'examen soit fini.



6.9 Bouton 4: Examen de certification

L'examen de certification couvre toutes les parties du cours en 37 questions. L'examen doit être complété en deux heures. Il ne peut être fait qu'une fois. Après avoir passé l'examen avec succès, le candidat peut imprimer son certificat, si cela est prévu par la fédération.

Volleyball,
Insight

Connecté sous le nom « User Demo fr » (Déconnexion)

SwissVolley

Home > Examen de certification

IMPORTANT
Vous ne pouvez prendre cet examen qu'une seule fois !

1 Examen final

Connecté sous le nom « User Demo fr » (Déconnexion)

7 Problèmes & solutions: Contact

En cas de problèmes contactez le responsable de votre club ou l'administrateur régional.

Nous vous souhaitons beaucoup de plaisir en apprenant et vous examinant.